

REGULAMIN
ŚWIECKIEJ AMATORSKIEJ LIGI KOSZYKÓWKI
Sezon 9 – 2023/2024 rok

§1

Organizatorem Świeckiej Amatorskiej Ligi Koszykówki jest Vistula-Park Świecie Sp. z o.o. Rozgrywki odbywają się pod honorowym patronatem Burmistrza Świecia - Krzysztofa Kułakowskiego.

§2

Drużyna występująca w Świeckiej Amatorskiej Lidze Koszykówki może liczyć maksymalnie piętnastu zawodników. Maksymalna ilość zawodników wpisana do protokołu może jednak wynosić dwunastu graczy. Zawodnik zgłoszony do rozgrywek nie może być graczem zrzeszonym jednocześnie w klubie, występującym w rozgrywkach organizowanych przez Polski Związek Koszykówki (od drugiej ligi w górę).

§3

Zawodnik zgłoszony do ŚALK musi posiadać stały adres zameldowania na terenie Powiatu Świeckiego lub w przypadku posiadania nowego dowodu osobistego, zobowiązany jest potwierdzić w inny sposób stały adres zamieszkania/zameldowania. Zawodnicy poniżej 18. roku życia muszą przedstawić zgodę opiekunów prawnych na grę w rozgrywkach.

§4

Organizatorzy nie ubezpieczają dodatkowo rozgrywek. Startujący w lidze, dokonują tego na własną odpowiedzialność.

§5

Warunkiem udziału w Świeckiej Amatorskiej Lidze Koszykówki jest wypełnienie formularza zgłoszeniowego w terminie przewidzianym na rekrutację zespołów, akceptacja niniejszego Regulaminu oraz opłata wpisowego wynoszącego 999 zł brutto.

§6

W przypadku zgłoszenia mniejszej liczby graczy niż piętnastu w formularzu zgłoszeniowym, drużyna nie ma prawa do zgłoszenia żadnego gracza do składu w terminie późniejszym. Każdy zespół wyznacza kierownika drużyny, który jest osobą uprawnioną do kontaktu z organizatorami rozgrywek.

§7

Na ławce rezerwowych mogą przebywać jedynie osoby zgłoszone do rozgrywek na liście zgłoszeniowej.

§8

Zespoły mają obowiązek występowania na parkiecie w jednolitych koszulkach z numerami zawodników. W przypadku nieposiadania takich strojów, celem identyfikacji każdego gracza, zespół pod rygorem walkowera zobowiązany jest do gry w plastronach z numerami, udostępnianych przez organizatorów rozgrywek.

§9

System rozgrywek Świeckiej Amatorskiej Ligi Koszykówki zostanie ogłoszony po zebraniu kierowników drużyn, startujących w rozgrywkach.

§10

Mecze rozgrywane będą 4 x 8 minut z zatrzymywanym czasem przy każdej przerwie oraz ewentualną dogrywką w razie remisu, wynoszącą 5 minut. Dopuszczalna ilość przewinień na jedną drużynę w jednej kwarcie wynosi 4. Piąty i każdy kolejny faul jest karany rzutami osobistymi. Limit fauli na jednego zawodnika, zgodnie z przepisami wynosi 4. Zawodnik, który otrzyma przewinienie techniczne ma naliczony jeden faul. Drugie przewinienie techniczne dyskwalifikuje zawodnika z dalszego udziału w meczu oraz eliminuje go z gry w następnym spotkaniu. Drugie przewinienie techniczne w sezonie skutkuje również meczem pauzy. Piąty faul oznacza również konieczność opuszczenia parkietu przez danego gracza. Jeżeli drużyna zdekompletuje się w ten sposób, że na parkiecie przebywać będzie mniej niż czterech zawodników, mecz zostaje zweryfikowany jako walkower 0:20 dla drużyny przeciwnej. Walkower zostaje również odgwizdany, jeśli drużyna nie stawia się na mecz zgodnie z zamieszczonym terminarzem w czasie dłuższym niż 15 minut od wyznaczonej pierwotnej godziny meczu. Terminy meczów wraz z godzinami zostają podane do publicznej wiadomości na stronie internetowej rozgrywek oraz profilu FB co najmniej tydzień przed planowanymi spotkaniami.

§11

Drugi faul niesportowy będzie traktowany bliźniaczo jak drugie przewinienie techniczne, czyli jego konsekwencją również będzie dyskwalifikacja z danego spotkania.

§12

Minimalna ilość zawodników zgłoszonych do meczu, wynosi 5. Jeżeli zespół nie będzie dysponował taką ilością graczy, mecz zostaje oddany walkowerem. W protokole meczowym można wpisać maksymalnie dwunastkę zgłoszoną do rozgrywek.

§13

W ŚALK obowiązuje przepis 24 sekund na rzut oraz 14 sekund przy ponowieniu akcji, zgodnie z aktualnymi przepisami gry w koszykówkę.

§14

Każdy zespół może skorzystać z przerw na żądanie (trwających 60 sekund) trzykrotnie w czasie meczu: raz w pierwszej i dwa w drugiej połowie meczu. W przypadku dogrywki każdej drużynie przysługuje dodatkowy czas w postaci jednej przerwy na żądanie.

§15

Organizator zastrzega karę regulaminową w postaci 200 zł za wyjątkowo niesportowe przewinienie zawodnika. W przypadku braku wpłaty za karę zawodnika, ten jest zawieszony i nie może zagrać w kolejnym meczu, aż do momentu uregulowania wpłaty.

§16

Organizator zastrzega brak możliwości przekładania spotkań.

§17

Mecze Świeckiej Amatorskiej Ligi Koszykówki będą rozgrywane w Hali Widowiskowo-Sportowej, przy ul. Sienkiewicza 3 w Świeciu w weekendy, począwszy od października 2023 roku. W nadzwyczajnych sytuacjach, organizator zastrzega możliwość gry w innej hali, nie dalej niż 10 km od Hali Widowiskowo-Sportowej w Świeciu.

§18

Zespół, stawiając się na wyznaczony mecz ma do dyspozycji szatnię z prysznicami. Kierownik zespołu pobiera klucze do szatni.

§19

Uczestnicy ŚALK zobowiązani są do przestrzegania Regulaminu Hali Widowiskowo-Sportowej w Świeciu. W przeciwnym wypadku mogą zostać przez organizatorów wyproszeni z obiektu.

§20

W przypadku wątpliwości, organizatorzy pozostawiają sobie prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego Regulaminu.